

ΗΜΕΡΙΔΑ STEAME

27 Μαρτίου 2020, Παιδαγωγικό Ινστιτούτο Κύπρου, Λευκωσία

Για εκπαιδευτικούς Δημοτικής, Μέσης Γενικής και Μέσης Τεχνικής και Επαγγελματικής Εκπαίδευσης και Κατάρτισης

Υπό την Αιγίδα του Υπουργού Παιδείας, Πολιτισμού, Αθλητισμού και Νεολαίας

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

Αίθουσα	Π212-213	
8:30 - 9:00	Εγγραφές συνέδρων	
9:00 – 9:30	Έναρξη Ημερίδας Χαιρετισμοί: <ul style="list-style-type: none"> ➤ Παιδαγωγικό Ινστιτούτο Κύπρου ➤ Ευρωπαϊκό Πανεπιστήμιο Κύπρου ➤ Κυπριακή Μαθηματική Εταιρεία ➤ Υπουργό Παιδείας, Πολιτισμού, Αθλητισμού και Νεολαίας 	
9.30 – 10.00	Κύρια ομιλία «Η παιδαγωγική του STEAME στο σύγχρονο εκπαιδευτικό περιβάλλον: Προβληματισμοί και δυνατότητες» Δήμητρα Ευαγγέλου, Αναπληρώτρια Καθηγήτρια, Δημοκρίτειο Πανεπιστήμιο Θράκης	
10.00 – 10.15	Διάλειμμα	
ΠΑΡΑΛΛΗΛΕΣ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΕΙΣ		
Αίθουσα	Π212-213	Π201
Συντονισμός	Γρ. Μακρίδης, Γ. Τσαλακός	Ε. Παπαγεωργίου, Σ. Λοιζιάς
10:15 – 10:30	Π1 Υποστηρίζοντας την Εδραίωση της Κουλτούρας και των Πρακτικών STEAM: Διερεύνηση ενός Σύγχρονου Μοντέλου Επαγγελματικής Ανάπτυξης των Εκπαιδευτικών στο Πλαίσιο της Σχολικής Μονάδας Χριστίνα Βαρνάβα Βάσου, Μαρία Μελετίου-Μαυροθέρη Ευρωπαϊκό Πανεπιστήμιο Κύπρου	Π10 Γεφυρώνοντας ίσες ευκαιρίες συμμετοχής σε μαθήματα STEAM, μέσα από το έργο IN2STE(A)M Ειρήνη Θεοδούλου CARDET
10:30 – 10:45	Π2 Επαυξημένη Πραγματικότητα και Διαθεματικότητα στην Διδακτική των Θετικών Επιστημών: Το Ευρωπαϊκό Πρόγραμμα EL-STEM Στάθης Μαυροθέρης, Ανοικτό Πανεπιστήμιο Κύπρου	Π11 Αναπτύσσοντας μια καινοτόμα εργαλειοθήκη για την εκπαίδευση STEAM στο δημοτικό σχολείο. Έφη Νησιφόρου, CARDET, Πανεπιστήμιο Λευκωσίας
10:45 – 11:00	Π3 Υιοθέτηση και εφαρμογή της φιλοσοφίας STEAM σε δραστηριότητες που συνδέουν την Αρκτική Έρευνα και την Αστρονομία με την καθημερινή ζωή στο πλαίσιο του ερευνητικού προγράμματος POLAR STAR Ελευθερία Τσουρλιδάκη, Ελληνογερμανική Αγωγή Μάριος Παπαευριπίδου, Πανεπιστήμιο Κύπρου Ανδρέας Νίττης, Πανεπιστήμιο Κύπρου Ζαχαρίας Ζαχαρία, Πανεπιστήμιο Κύπρου	Π12 ΣΕΙΣΜΟΓΡΑΦΟΣ Μαθήτριες: Μ. Παπούδα, Ελ Ριζ Μύριαμ, Α. Κεζούδη, Α. Νεοφύτου, Ά. Καππιτζιλή Εκπαιδευτικοί: Γ. Θεοδοσίου, Δ. Αντρέου Γυμνάσιο Αποστόλου Παύλου

Αίθουσα	Π212-213	Π201
11:00 – 11:15	Π4 Παιχνίδια επαυξημένης πραγματικότητας για την ανάπτυξη βασικών ικανοτήτων μέσω της μάθησης για την αειφόρο ανάπτυξη. Ελίζα Θεοφάνους, Υπεύθυνη Διαχείρισης Ευρωπαϊκών Έργων & Ερευνήτρια, CARDET	Π13 Παίζει ο Μότσαρτ ζάρια; Μαθητές από το Γυμνάσιο Δροσιάς Υπεύθυνος εκπαιδευτικός: Σπύρος Κοκόλης Γυμνάσιο Δροσιάς Λάρνακας
11:15 – 11:30	Π5 Ζωντανεύοντας την Εκπαίδευση STEM με την αξιοποίηση της Επαυξημένης Πραγματικότητας σε διαθεματικές προσεγγίσεις Ιλόνα-Ελευθερία Ουασιτίσα ¹ , Μύρια Θεοδωρίδου ² , Άντρη Ποντίκη ² , Μαρία Μελετίου-Μαυροθέρη ¹ , Κωνσταντίνος Κάτσης ¹ ¹ Ευρωπαϊκό Πανεπιστήμιο Κύπρου ² Γυμνάσιο Παλουριώτισσας	Π14 L-CLOUD Adaptable Cloud Education Leaders Προσαρμοστικοί Ηγέτες Εκπαίδευσης Cloud European Association of Career Guidance
11:30 – 11:45	Π6 Here Comes The Sun Αντώνης Κτωρής, Κρατικά Ινστιτούτα Επιμόρφωσης, ΥΠΠΑΝ Αντουανέττα Κοντού, Γυμνάσιο Αρχαγγέλου	Π14 L-CLOUD
11:45 – 12:30	Π7-Π8-Π9 Παρουσίαση Προγραμμάτων: ➤ STEAME: Guidelines for Developing and Implementing STEAME Schools, ➤ E-I-STEAM: Educational Info-graphics for STEAM ➤ INNOMATH: Innovative enriching education processes for Mathematically Gifted Students in Europe Ανδρέας Σκοτεινός, Γρηγόρης Μακρίδης Κυπριακή Μαθηματική Εταιρεία	Π14 L-CLOUD
12:30 – 13:30	Ελαφρύ Γεύμα	
	ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑ Αίθουσα Π212-213 <i>Σημείωση: Θα ήταν χρήσιμο οι συμμετέχοντες να έχουν μαζί τους φορητό υπολογιστή ή tablet</i>	
13:30 – 14:30	Διδακτικές προτάσεις STEAME-PROJECT. Προετοιμασία, οργάνωση και διδασκαλία με συγκεκριμένα παραδείγματα. Κυριάκος Ματθαίου, Γιώργος Χειμωνίδης, Κυπριακή Μαθηματική Εταιρεία	
14:30 – 16:00	Αυτόνομη και ενεργητική μάθηση των Μαθηματικών μέσω κινητών συσκευών: Διδασκαλία και μάθηση με την εκπαιδευτική πλατφόρμα MILAGE LEARN + Κυριάκος Ματθαίου, Γιώργος Χειμωνίδης, Κυπριακή Μαθηματική Εταιρεία Νεόφυτος Νεοφυτίδης, Δ΄ Δημοτικό Λεμεσού (ΚΒ)	