

ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΗ ΗΜΕΡΙΔΑ STEAME και LEARN+

9:00 – 14:00, Σάββατο 12 Δεκεμβρίου 2020

Χρόνος	Πρόγραμμα
8:45 – 9:00	Online Εγγραφές –Waiting Room
9:00 – 9:15	Καλωσόρισμα Γρηγόρης Μακρίδης, Πρόεδρος Κυπριακής Μαθηματικής Εταιρείας Χαιρετισμός και Κήρυξη Έναρξης Αθηνά Μιχαηλίδου, Διευθύντρια Παιδαγωγικού Ινστιτούτου, Υπουργείο Παιδείας, Πολιτισμού, Αθλητισμού και Νεολαίας
1^η ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΗ ΣΥΝΕΔΡΙΑ	
9:15 – 9:30	Εισαγωγή – Τα Ευρωπαϊκά Έργα : STEAME: Guidelines for Developing and Implementing STEAME School LEARN+ : Building communities of teachers producers to implement personalized learning of mathematics supported by machine learning and block chain to assess competences Γρηγόρης Μακρίδης, Κυπριακή Μαθηματική Εταιρεία
9:30 – 9:50	P1. Η εκπαίδευση STEM στα Δημόσια Σχολεία της Κύπρου Ζαχαρίας Ζαχαρίου, Πανεπιστήμιο Κύπρου, Τμήμα Επιστημών Αγωγής (σύνδεση στην περίληψη ΕΔΩ)
9:50 – 10:10	P2. Η εφαρμογή της εκπαίδευσης STEM στα Δημόσια Δημοτικά Σχολεία της Κύπρου Μάριος Χαραλάμπους, ΥΠΠΑΝ, Επιθεωρητής Δημοτικής Εκπαίδευσης (σύνδεση στην περίληψη ΕΔΩ)
10:10 – 10:25	P3. Αξιολόγηση της πιλοτικής εφαρμογής του Προγράμματος STEM σε αριθμό δημοτικών σχολείων για τη σχολική χρονιά 2019 – 2020 Νίκος Παπαδούρης, Ειρήνη Κλεάνθους, Γιασεμίνα Καραγιώργη, Κέντρο Εκπαιδευτικής Έρευνας και Αξιολόγησης, ΠΙ, ΥΠΠΑΝ (σύνδεση στην περίληψη ΕΔΩ)
10:25 – 10:30	Διάλειμμα

2^η ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΗ ΣΥΝΕΔΡΙΑ	
10:30 – 10:50	P4. L-Cloud: Developing Tomorrow's Cloud Education Leaders Ανδρέας Σκοτεινός και Γρηγόρης Μακρίδης, European Association of Career Guidance (σύνδεση στην περίληψη ΕΔΩ)
10:50 – 11:30	P5. STEAME project: Παραδείγματα εφαρμογής Σχεδίων Μάθησης και Δημιουργικότητας Ελένη Παπαγεωργίου, Παιδαγωγικό Ινστιτούτο και έργο STEAME Γιώργος Τσαλακός, Παιδαγωγικό Ινστιτούτο και έργο STEAME (σύνδεση στην περίληψη ΕΔΩ)
11:30 – 12:10	P6. Εργαστήριο για την πλατφόρμα MILAGE LEARN+ Κυριάκος Ματθαίου, Γιώργος Χειμωνίδης, Έργο LEARN+, Κυπριακή Μαθηματική Εταιρεία (σύνδεση στην περίληψη ΕΔΩ)
12:10 - 12:20	Διάλειμμα

3 ^η ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΗ ΣΥΝΕΔΡΙΑ	
12:20 – 12:35	P7. Δημιουργία ενός κοινόχρηστου χώρου εκπαίδευσης STEM Νικολέττα Παντέλα , Υπεύθυνη Διαχείρισης Ευρωπαϊκών Έργων & Ερευνήτρια, CARDET (σύνδεση στην περίληψη ΕΔΩ)
12:35 – 12:50	P8. Υιοθέτηση και εφαρμογή της φιλοσοφίας STEAM σε δραστηριότητες που συνδέουν την Αρκτική Έρευνα και την Αστρονομία με την καθημερινή ζωή στο πλαίσιο του ερευνητικού προγράμματος POLAR STAR. Μάριος Παπαευριπίδου¹, Υβόνη Παύλου¹, Ελευθερία Τσουρλιδάκη² ¹ Τμήμα Επιστημών της Αγωγής, ReSciTEG, Πανεπιστήμιο Κύπρου ² Ελληνογερμανική Αγωγή (σύνδεση στην περίληψη ΕΔΩ)
12:50 – 13:05	P9. Εμπνέοντας την Επόμενη Γενιά Κοριτσιών μέσω της συμπεριληπτικής εκπαίδευσης STEAM στην Πρωτοβάθμια Εκπαίδευση. Νικολέττα Παντέλα , Υπεύθυνη Διαχείρισης Ευρωπαϊκών Έργων & Ερευνήτρια, CARDET (σύνδεση στην περίληψη ΕΔΩ)
13:05 – 13:20	P10. Πως να κάνεις ένα μάθημα πιο ενδιαφέρον με την χρήση της τεχνολογίας. Ανδρέας Δημητρίου , Κυπριακή Μαθηματική Εταιρεία & English School Nicosia (σύνδεση στην περίληψη ΕΔΩ)
13:20 – 13:35	P11. Αξιοποίηση της ρομποτικής και της κωδικοποίησης για τη μείωση του χάσματος μεταξύ των φύλων. Νικολέττα Παντέλα , Υπεύθυνη Διαχείρισης Ευρωπαϊκών Έργων & Ερευνήτρια, CARDET (σύνδεση στην περίληψη ΕΔΩ)
13:35 – 13:50	P12. Παιχνίδια επαυξημένης πραγματικότητας για την ανάπτυξη βασικών ικανοτήτων μέσω της μάθησης για την αειφόρο ανάπτυξη. Παναγιώτης Κοσμάς , Επικεφαλής της Μονάδας διαχείρισης εκπαιδευτικών έργων, CARDET (σύνδεση στην περίληψη ΕΔΩ)
13:50 – 14:00	Ερωτήσεις - Απαντήσεις
	ΤΕΛΟΣ