

ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΗ ΗΜΕΡΙΔΑ STEAME και LEARN+

9:00 – 14:00, Σάββατο 12 Δεκεμβρίου 2020

Χρόνος	Πρόγραμμα
8:45 – 9:00	Online Εγγραφές –Waiting Room
9:00 – 9:15	Καλωσόρισμα Γρηγόρης Μακρίδης, Πρόεδρος Κυπριακής Μαθηματικής Εταιρείας Χαιρετισμός και Κήρυξη Έναρξης Αθηνά Μιχαηλίδου, Διευθύντρια Παιδαγωγικού Ινστιτούτου, Υπουργείο Παιδείας, Πολιτισμού, Αθλητισμού και Νεολαίας
1^η ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΗ ΣΥΝΕΔΡΙΑ	
9:15 – 9:30	Εισαγωγή – Τα Ευρωπαϊκά Έργα : STEAME: Guidelines for Developing and Implementing STEAME School LEARN+ : Building communities of teachers producers to implement personalized learning of mathematics supported by machine learning and block chain to assess competences Αφορά εκπαιδευτικούς Δημοτικής και Μέσης Εκπαίδευσης Γρηγόρης Μακρίδης, Κυπριακή Μαθηματική Εταιρεία
9:30 – 9:50	P1. Η εκπαίδευση STEM στα Δημόσια Σχολεία της Κύπρου Ζαχαρίας Ζαχαρίου, Πανεπιστήμιο Κύπρου, Τμήμα Επιστημών Αγωγής (σύνδεση στην περίληψη ΕΔΩ)
9:50 – 10:10	P2. Η εφαρμογή της εκπαίδευσης STEM στα Δημόσια Δημοτικά Σχολεία της Κύπρου Μάριος Χαραλάμπους, ΥΠΠΑΝ, Επιθεωρητής Δημοτικής Εκπαίδευσης (σύνδεση στην περίληψη ΕΔΩ)
10:10 – 10:25	P3. Αξιολόγηση της πιλοτικής εφαρμογής του Προγράμματος STEM σε αριθμό δημοτικών σχολείων για τη σχολική χρονιά 2019 – 2020 Νίκος Παπαδούρης, Ειρήνη Κλεάνθους, Γιασεμίνα Καραγιώργη, Κέντρο Εκπαιδευτικής Έρευνας και Αξιολόγησης, ΥΠΠΑΝ (σύνδεση στην περίληψη ΕΔΩ)
10:25 – 10:30	Διάλειμμα

2^η ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΗ ΣΥΝΕΔΡΙΑ	
10:30 – 10:50	P4. L-Cloud: Developing Tomorrow's Cloud Education Leaders (για εκπαιδευτικούς Δημοτικής και Μέσης Εκπαίδευσης) Ανδρέας Σκοτεινός και Γρηγόρης Μακρίδης, European Association of Career Guidance (σύνδεση στην περίληψη ΕΔΩ)
10:50 – 11:30	P5. STEAME project: Παραδείγματα εφαρμογής Σχεδίων Μάθησης και Δημιουργικότητας (για εκπαιδευτικούς Μέσης Εκπαίδευσης) Ελένη Παπαγεωργίου, Παιδαγωγικό Ινστιτούτο και έργο STEAME Γιώργος Τσαλακός, Παιδαγωγικό Ινστιτούτο και έργο STEAME (σύνδεση στην περίληψη ΕΔΩ)
11:30 – 12:10	P6. Εργαστήρι για την πλατφόρμα MILAGE LEARN+ (για εκπαιδευτικούς Δημοτικής/Μέσης και μαθητές) Κυριάκος Ματθαίου, Γιώργος Χειμωνίδης, Έργο LEARN+, Κυπριακή Μαθηματική Εταιρεία (σύνδεση στην περίληψη ΕΔΩ)
12:10 - 12:20	Διάλειμμα

3 ^η ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΗ ΣΥΝΕΔΡΙΑ	
12:20 – 12:35	<p>P7. Δημιουργία ενός κοινόχρηστου χώρου εκπαίδευσης STEM (για όλους τους εκπαιδευτικούς) Νικολέττα Παντέλα, Υπεύθυνη Διαχείρισης Ευρωπαϊκών Έργων & Ερευνήτρια, CARDET (σύνδεση στην περίληψη ΕΔΩ)</p>
12:35 – 12:50	<p>P8. Υιοθέτηση και εφαρμογή της φιλοσοφίας STEAM σε δραστηριότητες που συνδέουν την Αρκτική Έρευνα και την Αστρονομία με την καθημερινή ζωή στο πλαίσιο του ερευνητικού προγράμματος POLAR STAR. (για όλους τους εκπαιδευτικούς) Μάριος Παπαευριπίδου¹, Υβόνη Παύλου¹, Ελευθερία Τσουρλιδάκη² ¹Τμήμα Επιστημών της Αγωγής, ReSciTEG, Πανεπιστήμιο Κύπρου ²Ελληνογερμανική Αγωγή (σύνδεση στην περίληψη ΕΔΩ)</p>
12:50 – 13:05	<p>P9. Εμπνέοντας την Επόμενη Γενιά Κοριτσιών μέσω της συμπεριληπτικής εκπαίδευσης STEAM στην Πρωτοβάθμια Εκπαίδευση. (για εκπαιδευτικούς Δημοτικής) Νικολέττα Παντέλα, Υπεύθυνη Διαχείρισης Ευρωπαϊκών Έργων & Ερευνήτρια, CARDET (σύνδεση στην περίληψη ΕΔΩ)</p>
13:05 – 13:20	<p>P10. Πως να κάνεις ένα μάθημα πιο ενδιαφέρον με την χρήση της τεχνολογίας. (για όλους τους εκπαιδευτικούς) Ανδρέας Δημητρίου, Κυπριακή Μαθηματική Εταιρεία & English School Nicosia (σύνδεση στην περίληψη ΕΔΩ)</p>
13:20 – 13:35	<p>P11. Αξιοποίηση της ρομποτικής και της κωδικοποίησης για τη μείωση του χάσματος μεταξύ των φύλων. (για όλους τους εκπαιδευτικούς) Νικολέττα Παντέλα, Υπεύθυνη Διαχείρισης Ευρωπαϊκών Έργων & Ερευνήτρια, CARDET (σύνδεση στην περίληψη ΕΔΩ)</p>
13:35 – 13:50	<p>P12. Παιχνίδια επαυξημένης πραγματικότητας για την ανάπτυξη βασικών ικανοτήτων μέσω της μάθησης για την αειφόρο ανάπτυξη. (ενδιαφέρει εκπαιδευτικούς Δημοτικής) Παναγιώτης Κοσμάς, Επικεφαλής της Μονάδας διαχείρισης εκπαιδευτικών έργων, CARDET (σύνδεση στην περίληψη ΕΔΩ)</p>
13:50 – 14:00	Ερωτήσεις - Απαντήσεις
	ΤΕΛΟΣ