

ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΗ ΗΜΕΡΙΔΑ STEAME και LEARN+

9:00 – 14:00, Σάββατο 12 Δεκεμβρίου 2020

Χρόνος	Πρόγραμμα
8:45 – 9:00	Online Εγγραφές –Waiting Room
9:00 – 9:15	Καλωσόρισμα Γρηγόρης Μακρίδης, Πρόεδρος Κυπριακής Μαθηματικής Εταιρείας Χαιρετισμός και Κήρυξη Έναρξης Αθηνά Μιχαηλίδου, Διευθύντρια Παιδαγωγικού Ινστιτούτου, Υπουργείο Παιδείας, Πολιτισμού, Αθλητισμού και Νεολαίας Πατήστε εδώ για να δείτε τον χαιρετισμό
1^η ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΗ ΣΥΝΕΔΡΙΑ	
9:15 – 9:30	Εισαγωγή – Τα Ευρωπαϊκά Έργα : STEAME: Guidelines for Developing and Implementing STEAME School LEARN+ : Building communities of teachers producers to implement personalized learning of mathematics supported by machine learning and block chain to assess competences Γρηγόρης Μακρίδης, Κυπριακή Μαθηματική Εταιρεία Πατήστε εδώ για να δείτε την παρουσίαση
9:30 – 9:50	P1. Η εκπαίδευση STEM στα Δημόσια Σχολεία της Κύπρου Ζαχαρίας Ζαχαρίου, Πανεπιστήμιο Κύπρου, Τμήμα Επιστημών Αγωγής (σύνδεση στην περίληψη ΕΔΩ)
9:50 – 10:10	P2. Η εφαρμογή της εκπαίδευσης STEM στα Δημόσια Δημοτικά Σχολεία της Κύπρου Μάριος Χαραλάμπους, ΥΠΠΑΝ, Επιθεωρητής Δημοτικής Εκπαίδευσης Πατήστε εδώ για να δείτε την παρουσίαση
10:10 – 10:25	P3. Αξιολόγηση της πιλοτικής εφαρμογής του Προγράμματος STEM σε αριθμό δημοτικών σχολείων για τη σχολική χρονιά 2019 – 2020 Νίκος Παπαδούρης, Ειρήνη Κλεάνθους, Γιασεμίνα Καραγιώργη, Κέντρο Εκπαιδευτικής Έρευνας και Αξιολόγησης, ΠΙ, ΥΠΠΑΝ Πατήστε εδώ για να δείτε την παρουσίαση
10:25 – 10:30	Διάλειμμα

2^η ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΗ ΣΥΝΕΔΡΙΑ	
10:30 – 10:50	P4. L-Cloud: Developing Tomorrow's Cloud Education Leaders Ανδρέας Σκοτεινός και Γρηγόρης Μακρίδης, European Association of Career Guidance Πατήστε εδώ για να δείτε την παρουσίαση
10:50 – 11:30	P5. STEAME project: Παραδείγματα εφαρμογής Σχεδίων Μάθησης και Δημιουργικότητας Ελένη Παπαγεωργίου, Παιδαγωγικό Ινστιτούτο και έργο STEAME Γιώργος Τσαλακός, Παιδαγωγικό Ινστιτούτο και έργο STEAME Πατήστε εδώ για να δείτε την παρουσίαση
11:30 – 12:10	P6. Εργαστήριο για την πλατφόρμα MILAGE LEARN+ Κυριάκος Ματθαίου, Γιώργος Χειμωνίδης, Έργο LEARN+, Κυπριακή Μαθηματική Εταιρεία Σεμινάριο για την Πλατφόρμα Milage Learn + Πατήστε εδώ Παρουσίαση πλατφόρμας Milage Learn+ Πατήστε εδώ Λειτουργία της πλατφόρμας Milage Learn+ offline Πατήστε εδώ
12:10 - 12:20	Διάλειμμα

3 ^η ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΗ ΣΥΝΕΔΡΙΑ	
12:20 – 12:35	<p>P7. Δημιουργία ενός κοινόχρηστου χώρου εκπαίδευσης STEM Νικολέττα Παντέλα, Υπεύθυνη Διαχείρισης Ευρωπαϊκών Έργων & Ερευνήτρια, CARDET Πατήστε εδώ για να δείτε την παρουσίαση</p>
12:35 – 12:50	<p>P8. Υιοθέτηση και εφαρμογή της φιλοσοφίας STEAM σε δραστηριότητες που συνδέουν την Αρκτική Έρευνα και την Αστρονομία με την καθημερινή ζωή στο πλαίσιο του ερευνητικού προγράμματος POLAR STAR. Μάριος Παπαευριπίδου¹, Υβόννη Παύλου¹, Ελευθερία Τσουρλιδάκη² ¹Τμήμα Επιστημών της Αγωγής, ReSciTEG, Πανεπιστήμιο Κύπρου ²Ελληνογερμανική Αγωγή Πατήστε εδώ για να δείτε την παρουσίαση</p>
12:50 – 13:05	<p>P9. Εμπνέοντας την Επόμενη Γενιά Κοριτσιών μέσω της συμπεριληπτικής εκπαίδευσης STEAM στην Πρωτοβάθμια Εκπαίδευση. Νικολέττα Παντέλα, Υπεύθυνη Διαχείρισης Ευρωπαϊκών Έργων & Ερευνήτρια, CARDET Πατήστε εδώ για να δείτε την παρουσίαση</p>
13:05 – 13:20	<p>P10. Πως να κάνεις ένα μάθημα πιο ενδιαφέρον με την χρήση της τεχνολογίας. Ανδρέας Δημητρίου, Κυπριακή Μαθηματική Εταιρεία & English School Nicosia Πατήστε εδώ για να δείτε την παρουσίαση</p>
13:20 – 13:35	<p>P11. Αξιοποίηση της ρομποτικής και της κωδικοποίησης για τη μείωση του χάσματος μεταξύ των φύλων. Νικολέττα Παντέλα, Υπεύθυνη Διαχείρισης Ευρωπαϊκών Έργων & Ερευνήτρια, CARDET Πατήστε εδώ για να δείτε την παρουσίαση</p>
13:35 – 13:50	<p>P12. Παιχνίδια επαυξημένης πραγματικότητας για την ανάπτυξη βασικών ικανοτήτων μέσω της μάθησης για την αειφόρο ανάπτυξη. Παναγιώτης Κοσμάς, Επικεφαλής της Μονάδας διαχείρισης εκπαιδευτικών έργων, CARDET Πατήστε εδώ για να δείτε την παρουσίαση</p>
13:50 – 14:00	<p>Ερωτήσεις - Απαντήσεις</p>
	<p>ΤΕΛΟΣ</p>